

# ”Közösségfejlesztő alkalmazás fejlesztése a szombathelyi ifjúság közösségi mobilizálása érdekében”

TOP-7.1.1-16-H-ESZA-2020-01922 számú projekt



Kedvezményezett: MAITKI Matematikai és Alkalmazott Információ Technológiai Kutató Intézet  
Közhasznú Nonprofit Korlátolt Felelősségű Társaság

képviseli: Ferencz Zoltán, ügyvezető (tel: +3620 534 1188, e-mail: [clld.szombathely@gmail.com](mailto:clld.szombathely@gmail.com))

Projekt azonosító száma: TOP-7.1.1-16-H-ESZA-2020-01922

Támogatás összege: 3 000 000,- Ft

Támogatás mértéke: 100 %

Projekt tényleges befejezési dátuma: 2023.03.31.

## Projekt bemutatása

A projekt átfogó célja, hogy elsősorban Szombathely városában élő fiatalokat megszólítva egy olyan applikációt hozzon létre, amely a helyiek identitástudatának erősítése illetve közösségépítés céljából is kiemelkedő jelentőséggel bír és úgy épül be a köztudatba valamint a mindennapi életbe, mint egy széles körben ismert közösségi média applikációja.

A megvalósítás átfogó céljai:

- szemléletmód váltás
- érzékenyítés
- tájékoztatás
- segítségnyújtás

Az applikáció működésének célja, egy olyan fórum, kommunikációs csatorna megalkotása melyen keresztül tájékozódni tud Szombathely lakossága, hogy mely területek, közösségek, egyének azok, ahol a legnagyobb szükség van a segítségre, mely intézkedések, lehetőségek segíthetik az egymáshoz való közeledést, egymás megértését, akár a fiatalabb korosztályról vagy éppen az idősebb generációról beszélünk.

A mai digitális világban az alkalmazásokat elsősorban a fiatalok használják, segítségre azonban nagyobb százalékban az idősebbek szorulnak, így az elsődleges cél egy híd építése, mely összeköti őket. Ezért

fontos egy olyan fórum, kommunikációs csatorna létrehozása a fiatalok számára, melynek segítségével megismertethetik a nehézségeiket és világnézeteiket az idősebb korosztállyal, illetve, hogy az idősebb generáció megértse és segítse őket. Az alkalmazás segítségével az igények könnyebben találkozhatnak, mind a fiatalok, mind az idősek megismerhetik a támogatás/szolgáltatás módjának lehetőségeit.

Az elkészült alkalmazást egyszeri alkalommal, egy 15-20 fős rendezvény keretein belül szeretnénk bemutatni, melynek célközönsége az alkalmazást potenciálisan használó fiatalabb korosztály lenne.

Rövid távú célok:

- Applikáció lefejlesztése és elérhetővé tétele ios és android felhasználók számára.
- A helyi lakosság elégedettségének fokozása, identitástudat erősítés, közösségi kohézió erősítése.
- Szombathely vonzóvá tétele minden fiatal számára, „otthon”-érzés erősítése.
- Specifikus igényű társadalmi rétegek megszólítása, „A segítség Városa”-kifejezés hétköznapi gondolatokba ültetése.

Hosszú távú célok:

- hagyományteremtés,
- inspiráció, más szervezetek számára alap teremtése, rávilágítás arra, hogy releváns igény van az alulról jövő, helyi kezdeményezések életre hívására,
- specifikus igényű társadalmi rétegek integrálása, megszólítása,
- helyi társadalom megújítása, identitástudat erősítése.

A projekt az Európai Unió támogatásával, a Savaria Jövőjéért Helyi Akciócsoport támogatásával biztosított forrásból valósul meg.

2021. SZEPTEMBER 30.

### **TOP-7.1.1-16-H-ESZA-2020-01922 számú projekt - 1. mérföldkő**

1. mérföldkő: Projekt előkészítés (2021.04.01.-2021.09.30.)

Megvalósított tevékenységek:

Elkészült a részletes szakmai terv, megtörtént a beszerzésekre való kötelezettségvállalás megtétele (szerződés megkötése) megtörtént. A projekt indítása során eleget tettünk a kötelező nyilvánossággal és horizontális tevékenységgel kapcsolatos elvárásoknak.

Eredmény: A szakmai tevékenység megvalósításához az előkészítés megtörtént.

Az első mérföldkő során az alábbi számszerűsíthető eredményeket értük el:

- részletes szakmai terv
- szerződés megkötése

2022. MÁRCIUS 31.

2. mérföldkő: Megvalósítás I. (2021.10.01.-2022.03.31.)

**TOP-7.1.1-16-H-ESZA-2020-01922. 2. mérföldkő**

Megvalósított tevékenységek:

A mérföldkőben elkészült a közösségépítő applikáció szoftverfejlesztése kapcsán a pontos specifikáció összeállítása, amely alapján a szoftverfejlesztés zajlik majd.

Megtörtént az arculat, a design elkészítése, e tervek elfogadásra kerültek.

A projekt megvalósítása során eleget tettünk a kötelező nyilvánossággal és horizontális tevékenységgel kapcsolatos elvárásoknak.

Eredmények:

- 1 db specifikáció
- 1 db arculat

2022. SZEPTEMBER 30.

3. mérföldkő: Megvalósítás II. (2022.04.01.-2022.09.30.)

**TOP-7.1.1-16-H-ESZA-2020-01922. 3. mérföldkő**

Megvalósított tevékenységek:

A SzombatHelp szoftverfejlesztés kapcsán a pontos programozás, a dizájn terveknek és a specifikációnak megfelelően elkészül (szerveroldali fejlesztés, alkalmazásfejlesztés, adatbáziskezelés).

Az Android alkalmazás készen áll a használatra.

A projekt során az alábbi megvalósításokra került sor:

-1 darab applikáció fejlesztése

2023. MÁRCIUS 31.

4. mérföldkő: Projekt fizikai befejezése - Megvalósítás III. (2021.10.01.-2023.03.31.)

#### **TOP-7.1.1-16-H-ESZA-2020-01922. 4. mérföldkő**

Megvalósított tevékenységek:

Marketing tevékenység megkezdése, program és hosszú távú célok ismertté tételét megkezdjük.

Androidra optimalizált SzombatHelp applikáció elérhetővé tettük a Google Marketplace-en, IOS-re optimalizált applikáció elérhetővé tettük az Apple Store-ban.

A közösségfejlesztő applikációt ismertető marketing tevékenységek lebonyolítása.

A projekt megvalósítása során továbbra is eleget tettünk a kötelező nyilvánossággal és horizontális tevékenységgel kapcsolatos elvárásoknak.

Eredmény: Projekt zárása